

# A Legendás Hadvezérek – Legendás Csaták 2010 évi versenysorozatának általános szabályai

---

## Általános szabályok

- Minden egyes csatához ugyanazt a sereget kell használnod egy adott versenynapon belül.
- A modelleknek minimum lealapozott (tehát nem jók a fém vagy műanyag színű), elsődlegesen GW, Marauder vagy Forgeworld figuráknak (modelleknek) kell lenniük.
- Az 5. kiadás szabályrendszerét használjuk.
- A sereg maximális pontszáma mindig az adott verseny időpontjára kiírt pontszám. Kevesebb lehet, de több nem.
- A sereglistákat a megjelent kódexek, White Dwarf, Chapter Approved, vagy Imperial Armour alapján kell kiállítani (a megfelelő, aktuális FAQ-k figyelembevételével).
- Aki Imperial Armour egységet vagy sereget szeretne hozni, az ezt legkésőbb a fordulóra való jelentkezés lezárultáig jelezze!
- Mindent, amire szükséged lehet, hozd el. Mérőszalag, kocka, lövési sablonok, figurák sereglista és mindenféle speciális szabály, amit használsz (ha tudod, akkor hozd el az eredeti angol kódexeket és szabályokat. Ezek lehetnek fénymásoltak is.)
- A versenyen egyedi küldetések lesznek, melyek a honlapon olvashatóak lesznek és a helyszínen kiosztásra kerülnek.
- Az asztalok minden csata előtt sorsolva lesznek.

## WYSIWYG

A WYSIWYG-elv alapja, hogy a modellen (járművön is!) levő fegyvernek meg kell felelnie a sereglistában leírtaknak. Ez vonatkozik az alapfegyverekre és az opcionálisan megvásárolhatóakra egyaránt.

- az energiafegyvereket nem kötelező valamilyen színnel befesteni, de látszódjon, hogy ez a fegyver bizony különleges (a "sima" pengéjű fegyvereket kellene itt előtérbe helyezni) - magyarán tűnjön ki az osztagból
- a nem alapfelszereléshez tartozó pisztolyok (pl. plazma, de akár a kézi sorozatvető is IG-nél, mivel ott a lézerpisztoly az alap) láthatóak legyenek, kivéve az önálló karaktereknél, melyeknél elég egy pisztolytáskával jelölni, hogy van nála valami érdekes fegyver
- járművek esetében az Extra páncélzatot nem kötelező rámodellezni, a többit igen
- az alternatív sereglisták esetében külön figyelünk a modellek élethűségére, azaz nem fogadunk el pl. tallarn modellt Death Korps of Krieg modellnek

Azon modelleket, melyeknél nem az a fegyver vagy jármű-fejlesztés van, mint ami a sereglistában szerepel, le vesszük, azok nem vesznek részt a csatában.

## Tereptárgyak

Az 5. kiadás szabályrendszerében leírtak a mérvadóak! Az épületek (bunkerek) 13-as AP-vel rendelkeznek, és legfeljebb 12 modell befogadására képesek (terminátor-páncélos modell kettőnek számít). A bunkerem megjelenített minden lönyíláson legfeljebb két modell képes kilőni.

## Seregek

Parancsnoki kategóriában induló seregek nem tartalmazhatnak Imperial Armour egységeket. A hadvezéri kategória seregei pontszám megkötés nélkül hozhatnak IA egységeket, az alábbiak közül:

- IA Update 2006
  - Looted Rhino
  - Big Squiggoth
  - Gun Wagon
  - Fighta Bommer
  - Fighta
  - Grot Bomb Launcha
  - Firestorm
  - Nightwing
  - Phoenix
  - Viod Dragon Phoenix
  - Night Spinner
  - Piranha
  - DX-4 Technical Drone
  - Giant Chaos Spawn
  - Spined Chaos Beast
  - Base Defence Turret
- IA vol.1.
  - Destroyer Tank Hunter
  - Thunderer Siege Tank
  - Chimera
  - Salamander Scout
  - Salamander Command
  - Trojan
  - Atlas
  - Cyclops
  - Sentinel Power Lifter
  - Weapon platform (Earthshaker, Hydra, Manticore) Trojan vontatóval. Ha vontató nélkül jön, nem lehet tartalékban, csak normál felrakás szerint helyezhető el
  - Tarantula Sentry Gun – nem jöhet tartalékból, csak normál felrakás szerint helyezhető el
  - Tank Aces:
    - Obadiah (Steel Dog Alpha)
    - Colonel 'Snake' Stranski
    - Grizmund (Grace of the Throne)
  - Lightning
  - Thunderbolt
  - Vulture
- IA vol.2.
  - Baal Predator
  - Whirlwind Hyperios
  - Damocles Command Rhino
  - Land Raider Helios
  - Land Raider Prometheus
  - Land Speeder Tempest
  - Furioso Dreadnought
  - Mortis Dreadnought
  - Deathstorm Drop Pod
  - Tarantula Sentry Gun – nem jöhet tartalékból, csak normál felrakás szerint helyezhető el

- Inquisitor Land Raider Prometheus
- Inquisitor Chimera
- Inquisitor Valkyrie
- Repressor
- IA vol.3.
  - Hammerhead
  - Tetra Scout Speeder
  - Heavy Gun Drone Squadron
  - Drone Sentry Turret Team
  - Remote Sensor Tower
  - Barracuda
  - Great Knarloc
  - Knarloc Rider
  - Drop Sentinel
  - Aquila Lander
- IA vol.4.
  - Meiotic Spore
  - Malanthrope
  - Arvus
  - Sabre Gun Platform – nem jöhet tartalékból, csak normál felrakás szerint helyezhető el
  - Long Range Ground Scanner – nem jöhet tartalékból, csak normál felrakás szerint helyezhető el
  - Searchlight Team – nem jöhet tartalékból, csak normál felrakás szerint helyezhető el
  - Solomon Lok – csak az Elysian D-99-es ezredhez csatlakozhat
- IA vol.5.
  - Centaur
  - Quad-Launcher – Centaur vontatóval. Ha vontató nélkül jön, nem lehet tartalékban, csak normál felrakás szerint helyezhető el
  - Heavy Mortar – Centaur vontatóval. Ha vontató nélkül jön, nem lehet tartalékban, csak normál felrakás szerint helyezhető el
  - Weapon platform (Medusa) Trojan vontatóval. Ha vontató nélkül jön, nem lehet tartalékban, csak normál felrakás szerint helyezhető el.
- IA vol.6.
  - Hades
  - Chaplain Dreadnought
  - Siege Dreadnought
  - Dreadclaw
  - Hell Talon
  - Hell Blade
  - CSM Vindicator
- IA vol.7.
  - Grey Knights Land Raider Redeemer
  - Ordo Malleus Razorback
  - Hector Rex
  - Necrosius
  - Blight Drone of Nurgle
  - Blood Slaughterer
  - Gorefeaster
  - Jibberjaw
  - Uraka the Warfiend
  - Mamon
  - Zhufor the Impaler

## Imperial Armour-ban megjelent seregek, melyek részt vehetnek a versenyen:

- IA vol.1. – Armoured Battlegroup
- IA vol.3. – 23th Elysian Drop Troop Regiment
- IA vol.4. – Red Scorpions Space Marine rendház  
D-99 Elysian Drop Troop Veterans
- IA vol.5. – Death Korps of Krieg  
Renegades and Heretics
- IA vol.6. – Death Korps of Krieg Engineers  
Renegades and Heretics
- IA vol.7. – Renegades and Heretics

## Csaták

	Parancsnok				Hadvezér			
	Pontszám	Csaták	Idő (óra)	Objektíva	Pontszám	Csaták	Idő (óra)	Objektíva
1.	1100	3	2,5	2, 3, k	1900	3	2,5	3, 4, k
2.	1350	3	2,5	2, 4, k	2100	3	2,75	3, 5, k
3.	1600	3	2,5	3, 4, k	2300	3	3	4, 5, k
4.	1850	3	2,5	4, 5, k	2500	2	3,5	5, k

k: Kill point, azaz „Megsemmisítés” küldetés

## Sorsolás

Az év első csatáján az ellenfeleket véletlenszerűen határozzuk meg, minden további csatánál un. svájci rendszerű sorsolás lesz. Ebből következően nem lesz csapatverseny.

## Pontozás

Minden forduló alkalmával a csaták számától függően Legendás pontot szerezhetsz. Ezek a következő részekből állnak össze:

A csaták eredménye: csatánként 0-25 pont. A győztes 20 LP-ot, a vesztes 10 LP-ot kap. Döntetlen esetén mindkét fél 15-15 LP-ot kap. Ehhez adódik a két fél veszteségének különbségéből számolt **(Ellenség vesztesége mínusz saját veszteség)** pontszám: 20%-onként  $\pm 1$  LP.

A kifestés: 0-10 pont a parancsnok kategóriában. A hadvezéreknél nem pontozzuk a festettséget!

A csaták pontozása az adott fordulóra kiírt küldetések alapján történik.

A kifestésnél a modellek pontértékét kell figyelembe venni, minden 10%-ért 1 Legendás pont jár (a százalékértéket a legközelebbi 5%-ra kell kerekíteni).

## Csata feladása

Aki nem rajta kívülálló ok miatt adja fel a csatát, 0 LP-ot kap, ellenfele pedig a maximális 30 LP-ot.

## Késve kezdés és befejezés

Ha valaki jelzi a szervezőknek, hogy ellenfele a kiírt csatakezdésre nem érkezett meg, akkor a késő fél minden megkezdett 10 perc után -1 pontot kap.

A csata befejezésének időpontja után 5 perccel a még játszó felek -10 pontot kapnak. 10 perc után pedig töröljük az aznapi legjobb pontszámukat.

## **Nevezés feltételei**

A következő feltételekkel lehet jelentkezni a versenyekre:

- jelentkezni a honlapon ([legendas.hu](http://legendas.hu))
- meghatározod, milyen sereggel jössz az adott fordulóra
- az aktuális forduló időpontja előtt legfeljebb 4 nappal elküldöd a sereglisát a következő címek egyikére: [ork@t-online.hu](mailto:ork@t-online.hu) vagy [aromo66@gmail.com](mailto:aromo66@gmail.com)
- a nevezési határidőig befizeted a nevezési díjat.

## **Díjazás**

Minden versenynapon az adott kategória három legjobbja kap érmet, tárgyjutalom csak az év végén, az összesített eredmények alapján lesz úgy, hogy éves összesített 10 résztvevőnként 3 fő kap jutalmat.